

# 失行ドリル（OT） | 課題シート 1：IMA（模倣・ジェスチャー）

ルール：0→1→2→3→4の順。混ぜない。成立した段階に✓（同条件で2回比較）。

氏名 _____	年 月 日 _____
----------	-------------

**観察：手の形／方向／遅れ／保続（崩れ方を1行メモ）**  
 うまくいかないときは段階を1つ戻し、同じ課題で比較します。

課題	段階（0～4）	メモ
手を振る（さようなら）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
敬礼する	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
拍手する	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
鍵を回して開ける動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
歯ブラシで歯をみがく動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
コップで飲む動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
髪をとかす動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
はさみで切る動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
スマホで電話する動作（道具なし）	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____
ドアをノックする動作	<input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	_____

記録：成立段階（0～4）+崩れ方（形/方向/遅れ/保続）。

# 失行ドリル（OT） | 課題シート2：IA（手順の並べ替え）

ルール：手順の順番を決める → 声に出して確認 → できれば実演。

氏名 _____	年 月 日 _____
----------	-------------

記録：飛ばし／順序違い／取り違え／自己修正（あり/なし）  
同じセットを2回比較。次回は手順数が手がかり段階を1つだけ変えます。

### 歯みがき（4手順）

各カードの「順：」に、あなたが決めた順番番号を書きます。

カード1 歯ブラシを持つ  順： <input type="text"/>	カード2 歯みがきをする  順： <input type="text"/>	カード3 口をゆすぐ  順： <input type="text"/>	カード4 歯ブラシを片づける  順： <input type="text"/>
--	--	--	--

メモ（崩れ方／自己修正／実演の可否）

---

---

---

### お茶を入れる（5手順）

各カードの「順：」に、あなたが決めた順番番号を書きます。

カード1 コップを用意する  順： <input type="text"/>	カード2 茶葉（ティーバッグ）を入れる  順： <input type="text"/>	カード3 お湯を注ぐ  順： <input type="text"/>	カード4 混ぜる（待つ）  順： <input type="text"/>	カード5 片づける  順： <input type="text"/>
---	---	--	--	---

メモ（崩れ方／自己修正／実演の可否）

---

---

---

ポイント：同じセットで比較。次回は1要素だけ変更。

# 失行ドリル（OT） | 課題シート3：IA（目的→道具）

ルール：目的文に合う道具（A～F）を選びます。理由を1つ言う。

氏名 _____	年 月 日 _____
-------------	----------------

記録：迷い（長い/短い）／取り違い／自己修正（あり/なし）  
選択後に「なぜそれか」を1つ言うと、崩れ方が見えます。

道具： A 歯ブラシ B コップ C タオル D くし E スプーン F 鍵

目的（やりたいこと）	選択（A～F）
1. 歯をみがく	答 <input type="text"/>
2. 水を飲む	答 <input type="text"/>
3. 顔をふく	答 <input type="text"/>
4. 髪をとかす	答 <input type="text"/>
5. スープを飲む	答 <input type="text"/>
6. ドアを開ける（鍵）	答 <input type="text"/>
7. 机をふく	答 <input type="text"/>
8. 薬を飲む（飲み物）	答 <input type="text"/>

ポイント：選択後に理由を1つ言う（取り違いの型が見える）。

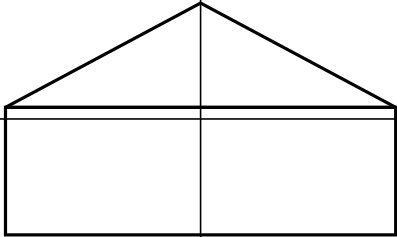
# 失行ドリル（OT） | 課題シート4：構成（枠あり模写）

ルール：枠の中に同じ大きさを写します（基準線→角→辺→全体）。

氏名 _____	年 月 日 _____
-------------	----------------

実施：描く（1回）→点検（1回）→修正（1回）  
記録：配置（右/左/上/下）・比率・分割して描けたか。

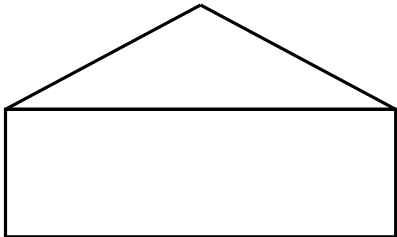
初級（枠+基準線あり）

見本		模写	

メモ（配置・比率・点検での修正）

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

中級（枠のみ）

見本		模写	

メモ（配置・比率・点検での修正）

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

ポイント：次回は枠/基準線の有無を1要素だけ変更。