

半側空間無視（USN）ドリル（OT） | 実施シート

条件を固定 → 難易度は1要素だけ変更 → 机上 → 道具操作 → ADL → 一般化

日付 _____	対象者 _____	実施者 _____	場面（病棟/訓練室/生活場面） _____
-------------	--------------	--------------	--------------------------

1) 条件固定チェック（毎回ここをそろえる）

<input type="checkbox"/> 姿勢 骨盤・体幹の正中位 / 座面高・足底接地をそろえる	<input type="checkbox"/> 課題条件 用紙/探索範囲/ターゲット数を固定
<input type="checkbox"/> 開始位置 正面（正中）から開始（開始点を毎回同じに）	<input type="checkbox"/> 手がかり 左端マーカー等：使うなら固定（次回は1要素だけ変更）
<input type="checkbox"/> 視野/環境 左側に物が隠れない配置（テーブル位置・車いす角度）	<input type="checkbox"/> 疲労 眠気・注意低下が強い日は時間短縮（条件は固定）

2) 今日のドリル（机上 → 道具操作 → ADL）

A 机上探索 <input type="checkbox"/> ターゲット探索（10～20個） / 正中開始 <input type="checkbox"/> 紛らわし探索（類似を混ぜる） <input type="checkbox"/> 二重課題（数える/報告しながら）
B 道具操作 <input type="checkbox"/> 整容：鏡で左側チェック <input type="checkbox"/> 更衣：左袖/左裾の確認 → 触って確認 <input type="checkbox"/> 食事：皿の左側から1口ルール
C ADLへ橋渡し <input type="checkbox"/> 実生活でも走査順序を使う（右→正中→左端） <input type="checkbox"/> 物品配置を固定（トレイ/洗面/衣類） <input type="checkbox"/> 成功条件を1行で共有（次回も同条件）

3) 難易度変更（※同時に複数を変えない：比較不能）

<input type="checkbox"/> 探索範囲 狭い ↔ 広い	<input type="checkbox"/> ターゲット 少/大 ↔ 多/小	<input type="checkbox"/> 手がかり あり ↔ なし	<input type="checkbox"/> 二重課題 単一 ↔ あり
--	---	--	--

メモ：左端の見落とし/再探索/手がかりの効き方を「同条件」で比較する。

半側空間無視（USN）ドリル（OT） | 記録シート

最小記録：条件／左端見落とし／再探索／手がかり／一般化（ADL）／次回は1要素だけ変更

日付	課題（A/B/C）	実施時間	メモ（疲労/注意など）
_____	_____	_____	_____

1) 机上～ADLの記録（最小セット）

条件（固定したこと）	姿勢/開始位置/探索範囲/ターゲット数
左端の見落とし	なし/あり（左端に残る・取り残す）
再探索（見直し）	0回/1回/2回以上
手がかりの効き	なしで改善/提示で改善/提示しても不可
一般化（ADL）	整容/更衣/食事（左側確認ができたか）

観察メモ（自由記載）

2) 次回の変更（1要素だけ）

探索範囲 ターゲット 手がかり 二重課題 その他：

※同時に複数を変えない（比較不能）。条件が崩れたら、まず条件を戻す。